Содержание:

* Краткое описание действия программы
* Библиотеки
* Создание Front-end’a

Ход работы программы: В начальном окне мы сможем выбрать наше дальнейшее действие(оно представлено в Front-end’е. После запуска у нас спросят на какой сложности мы хотели бы сыграть, далее нам откроется рандомная картинка которая разделена на не сколько кусков(кол-во зависит от сложности которую игрок выбрал).

Поле того как паззл соберётся у нас спросят хотим ли мы продолжить или нет.

\*Если мы ответим нет, а потом начнём игру, то игра не заработает. Чтобы начать игру снова после ответа ‘NO’, нужно будет перезапустить код или же приложение\*

Библиотеки:

1. PyQt5 – для создания Front-end’a
2. PyGame – для запуска игры

Front – end:

При запуске программы выведется окно где можно будет выбрать две кнопки:

Download – можем перенести фото в папку data

Create – внутри мы можем выбрать фотографию